

Calcolo del preconditionatore K^{-1}

- ➔ $Ax = b$ sistema lineare sparso, simmetrico, definito positivo.
- ➔ Soluzione del sistema utilizzando il GCM con un opportuno preconditionatore K^{-1} .
- ➔ K^{-1} deve essere tale che AK^{-1} abbia gli autovalori raggruppati attorno all'unità; il calcolo di K^{-1} deve essere semplice e poco costoso; deve occupare poca memoria (inferiore o paragonabile alla matrice del sistema).

Precondizionatore diagonale

$$K^{-1} = D^{-1}$$

D è la matrice diagonale contenente gli elementi della diagonale principale di A .

→ Semplice il calcolo di K^{-1} e la sua applicazione nel GCM.

Precondizionatore $K^{-1} = (\tilde{L}\tilde{L}^T)^{-1}$

Indichiamo con

$$K^{-1} = (\tilde{L}\tilde{L}^T)^{-1}$$

il preconditionatore in cui \tilde{L} è una matrice triangolare bassa calcolata mediante la fattorizzazione incompleta di A .

↳ **Fattorizzazione incompleta di A :** Si applica la decomposta di Cholesky a cui viene assegnato lo stesso schema di sparsità di A , (perciò incompleta).

Questa fattorizzazione fu proposta da Kershaw negli anni '70 ed è un buon compromesso fra i contrapposti requisiti richiesti per un preconditionatore.

Calcolo del fattore incompleto di Cholesky

Teniamo presente che stiamo lavorando con una matrice A **simmetrica** e che dobbiamo **memorizzare le matrici in forma compatta**, conservando quindi gli elementi che appartengono alla parte triangolare alta.

Conviene perciò lavorare non su \tilde{L} che è triangolare bassa ma su $\tilde{U} = \tilde{L}^T$ che è triangolare alta.

$$\rightarrow K^{-1} = \left(\tilde{L}\tilde{L}^T\right)^{-1} = \left(\tilde{U}^T\tilde{U}\right)^{-1}$$

Esempio

A matrice 3×3 simmetrica e piena (facciamo ora la decomposta **completa** di Cholesky):

$$\begin{pmatrix} u_{11} & 0 & 0 \\ u_{12} & u_{22} & 0 \\ u_{13} & u_{23} & u_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix}$$

Prima riga di U

$$\begin{aligned} a_{11} = u_{11}^2 &\Rightarrow u_{11} = \sqrt{a_{11}} \\ a_{12} = u_{11}u_{12} &\Rightarrow u_{12} = \frac{a_{12}}{u_{11}} \\ a_{13} = u_{11}u_{13} &\Rightarrow u_{13} = \frac{a_{13}}{u_{11}} \end{aligned}$$

$$\begin{pmatrix} u_{11} & 0 & 0 \\ u_{12} & u_{22} & 0 \\ u_{13} & u_{23} & u_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix}$$

Seconda e terza riga di U

$$a_{22} = u_{12}^2 + u_{22}^2 \Rightarrow u_{22} = \sqrt{a_{22} - u_{12}^2}$$

$$a_{23} = u_{12}u_{13} + u_{22}u_{23} \Rightarrow u_{23} = \frac{1}{u_{22}} (a_{23} - u_{12}u_{13})$$

$$a_{33} = u_{13}^2 + u_{23}^2 + u_{33}^2 \Rightarrow u_{33} = \sqrt{a_{33} - u_{13}^2 - u_{23}^2}$$

Algoritmo: calcolo fattore completo di Cholesky

```
001       $u_{11} := \sqrt{a_{11}}$ 
002      Per  $j = 2, n$ 
003           $u_{1j} := a_{1j}/u_{11}$ 
004      Fine Per
005      Per  $i = 2, n$ 
006           $u_{ii} := \sqrt{a_{ii} - \sum_{l=1}^{i-1} u_{li}^2}$ 
007          Per  $j = i + 1, n$ 
008               $u_{ij} := \left( a_{ij} - \sum_{l=1}^{i-1} u_{li} u_{lj} \right) / u_{ii}$ 
009          Fine Per
010      Fine Per
```

Passaggio al fattore incompleto di Cholesky

Basta aggiungere all'algoritmo precedente l'assegnazione:

$$a_{ij} = 0 \Rightarrow u_{ij} := 0$$

↳ A è memorizzata in modo compatto. Anche \tilde{U} deve essere memorizzata in modo compatto. Ma la parte alta di A e \tilde{U} presentano lo stesso schema di sparsità e di A è memorizzata solo la parte alta. Quindi i vettori $\mathcal{J}A$ e $\mathcal{I}A$ descrivono non solo la topologia di A ma anche quella di \tilde{U} .

Ci serve allora costruire solo un vettore, che chiamiamo `PREC`, in cui andare a memorizzare i coefficienti non nulli di \tilde{U} presi in successione riga per riga.

Algoritmo: fattore incompleto di Cholesky

```
001     PREC(1) :=  $\sqrt{\text{SYSMAT}(1)}$ 
002     Per  $k = \text{IA}(1)+1, \text{IA}(2)-1$ 
003         PREC( $k$ ) :=  $\text{SYSMAT}(k)/\text{PREC}(1)$ 
004     Fine Per
005     Per  $i = 2, n$ 
006          $k := \text{IA}(i)$ 
007          $l :=$  ogni  $\bar{k} < \text{IA}(i)$  per cui  $\text{JA}(\bar{k}) = i$ 
008         PREC( $k$ ) :=  $\sqrt{\text{SYSMAT}(k) - \sum_l \text{PREC}(l)^2}$ 
009         Per  $k1 = \text{IA}(i) + 1, \text{IA}(i + 1) - 1$ 
010              $j := \text{JA}(k1)$ 
011              $l1 :=$  ogni  $\bar{k} < \text{IA}(i)$  per cui  $\text{JA}(\bar{k}) = i$ 
012              $l2 :=$  ogni  $\bar{k} < \text{IA}(i)$  per cui  $\text{JA}(\bar{k}) = j$ 
013         PREC( $k1$ ) :=  $\left( \text{SYSMAT}(k1) - \sum_{l1, l2} \text{PREC}(l1) \cdot \text{PREC}(l2) \right) / \text{PREC}(k)$ 
014         Fine Per
015     Fine Per
```

Osservazioni:

- ↳ le sommatorie sugli indici l , l_1 e l_2 non sono banali da implementarsi (la subroutine `kersh.f` è messa a disposizione in rete per facilitare il lavoro della programmazione).
- ↳ Annullando in \tilde{U} gli elementi che corrispondono ad elementi nulli di A e andando avanti nell'implementazione dell'algoritmo della decomposta incompleta si possono ottenere elementi diagonali uguali a radici quadrate di elementi negativi! In tal caso, quell'elemento diagonale viene posto uguale ad un numero positivo arbitrario (ad esempio, l'ultimo coefficiente diagonale di \tilde{U} non nullo).

Teoricamente si prova che se gli elementi extra-diagonali di A sono tutti negativi, allora tutti gli elementi diagonali del fattore incompleto di Cholesky sono reali.

Applicazione della decomposta incompleta

Noi calcoliamo solo \tilde{U} e non tutto il preconditionatore

$$K^{-1} = \left(\tilde{U}^T \tilde{U}\right)^{-1}.$$

Come calcolare $K^{-1}\mathbf{v}$ senza generare esplicitamente K^{-1} ?

Sia $K^{-1}\mathbf{v} = \mathbf{w}$, cioè $\left(\tilde{U}^T \tilde{U}\right)^{-1} \mathbf{v} = \mathbf{w}$.

$$\left\{ \begin{array}{l} \left(\tilde{U}^T \tilde{U}\right)^{-1} \underset{\text{noto}}{\mathbf{v}} = \underset{\text{incognita}}{\mathbf{w}} \\ \underset{\text{noto}}{\mathbf{v}} = \left(\tilde{U}^T \tilde{U}\right) \underset{\text{incognita}}{\mathbf{w}} = \tilde{U}^T \underset{\text{incognita}}{\mathbf{z}} \\ \underset{\text{noto}}{\mathbf{v}} = \tilde{U}^T \underset{\text{incognita}}{\mathbf{z}} \end{array} \right.$$

$$\begin{cases} \tilde{U}^T \mathbf{z} = \mathbf{v} & \text{con sostituzione in avanti ricavo } \mathbf{z} \\ \tilde{U} \mathbf{w} = \mathbf{z} & \text{mediante sostituzione all'indietro ricavo } \mathbf{w} \end{cases}$$

incognita noto *incognita noto*

Difatti:

$$\tilde{U}^T \mathbf{z} = \mathbf{v}$$

in forma estesa diventa

$$\begin{cases} u_{11}z_1 & = v_1 \\ u_{12}z_1 + u_{22}z_2 & = v_2 \\ u_{13}z_1 + u_{23}z_2 + u_{33}z_3 & = v_3 \\ \vdots & \vdots \\ u_{1n}z_1 + u_{2n}z_2 + \dots + u_{nn}z_n & = v_n \end{cases}$$

Dalla prima equazione ricaviamo

$$z_1 = \frac{v_1}{u_{11}}$$

Dalla seconda equazione, esplicitando z_1 appena ricavato, troviamo z_2 e procediamo via via fino all'ultima equazione:

$$z_i = \frac{1}{u_{ii}} \left(v_i - \sum_{j=1}^{i-1} u_{ji} z_j \right) \quad i = 2, \dots, n$$

Una volta ottenuto \mathbf{z} dobbiamo risolvere il sistema

$$\tilde{U} \mathbf{w} = \mathbf{z}$$

In forma estesa si ha:

$$u_{11}w_1 + u_{12}w_2 + \dots + u_{1(n-1)}w_{n-1} + u_{1n}w_n = z_1$$

$$u_{22}w_2 + u_{23}w_3 + \dots + u_{2n}w_n = z_2$$

$$\vdots \quad \quad \quad \vdots$$

$$u_{(n-1)(n-1)}w_{n-1} + u_{(n-1)n}w_n = z_{n-1}$$

$$u_{nn}w_n = z_n$$

Partendo dall'ultima equazione si ha

$$w_n = \frac{z_n}{u_{nn}}$$

$$w_i = \frac{1}{u_{ii}} \left(z_i - \sum_{j=i+1}^n u_{ij}w_j \right) \quad i = n-1, \dots, 1$$

Algoritmo per il calcolo di z

```
001   Per  $j = 1, n$ 
002       azzero  $s_j$ 
003   Fine Per
004    $z_1 := v_1 / \text{PREC}(1)$ 
005   Per  $i = 2, n$ 
006        $k := \text{IA}(i)$ 
006       Per  $k1 = \text{IA}(i - 1) + 1, \text{IA}(i) - 1$ 
007            $j := \text{JA}(k1)$ 
008            $s_j := s_j + \text{PREC}(k1) \cdot z_{i-1}$ 
009       Fine Per
010        $z_i := (v_i - s_i) / \text{PREC}(k)$ 
011   Fine Per
```

Algoritmo per il calcolo di w

```
001       $w_n := z_n / \text{PREC}(nt)$ 
002      Per  $i = n - 1, 1$  con passo -1
003          azzero  $s_i$ 
004           $k := \text{IA}(i)$ 
005          Per  $k1 = \text{IA}(i) + 1, \text{IA}(i + 1) - 1$ 
006               $j := \text{JA}(k1)$ 
007               $s_i := s_i + \text{PREC}(k1) \cdot w_j$ 
008          Fine Per
009           $w_i := (z_i - s_i) / \text{PREC}(k)$ 
010      Fine Per
```

Nota: per un confronto è messa a disposizione la subroutine `lsolve.f` che implementa i due algoritmi

Esempio (molto semplice)

$$\tilde{U} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

PREC	1	2	3	4
JA	1	3	2	3
IA	1	3	4	5

$$\tilde{U}^T \mathbf{z} = \mathbf{v} \Rightarrow z_1 = v_1 \quad z_2 = v_2/3 \quad z_3 = (v_3 - 2z_1)/4$$

Applico l'algoritmo per ricavare z_i :

- ➔ azzero il vettore s di dimensione $n = 3$ (righe 1-3);
- ➔ assegno a z_1 il valore $v_1 / \text{PREC}(1) = v_1$;
- ➔ $i = 2$
 - ➔ $k = \text{IA}(2) = 3$;
 - ➔ per $k1 = \text{IA}(1) + 1 = 2$ fino a $\text{IA}(2) - 1 = 2$, quindi $k1 = 2$:
 - ➔ $j = \text{JA}(2) = 3$

$$\blacktriangleright s_3 = s_3 + \text{PREC}(2)z_1 = 0 + 2z_1$$

$$\blackrightarrow z_2 = (v_2 - s_2) / \text{PREC}(3) = v_2 / 3$$

$$\blackrightarrow i = 3$$

$$\blackrightarrow k = \text{IA}(3) = 4;$$

\blackrightarrow per $k1 = \text{IA}(2) + 1 = 4$ fino a $\text{IA}(3) - 1 = 3$, quindi $k1 = \emptyset$: si esce da questo ciclo;

$$\blackrightarrow z_3 = (v_3 - s_3) / \text{PREC}(4) = (v_3 - 2z_1) / 4$$

Calcoliamo $\tilde{U}\mathbf{w} = \mathbf{z} \Rightarrow w_3 = z_3/4 \quad w_2 = z_2/3 \quad w_1 = z_1 - 2w_3$

Applichiamo l'algoritmo:

↳ $w_3 = z_3/\text{PREC}(4)$

↳ $i=2$

➔ azzero s_2

➔ $k = \text{IA}(2) = 3$

➔ per $k1 = \text{IA}(2) + 1 = 4$ fino a $\text{IA}(3) - 1 = 3$ quindi $k1 = \emptyset$: si esce da questo ciclo;

➔ $w_2 = (z_2 - s_2) / \text{PREC}(3) = z_2/3$

↳ $i=1$

➔ azzero s_1

➔ $k = \text{IA}(1) = 1$

➔ per $k1 = \text{IA}(1) + 1 = 2$ fino a $\text{IA}(2) - 1 = 2$ quindi $k1 = 2$

$$\blacktriangleright j = \text{JA}(2) = 3$$

$$\blacktriangleright s_1 = s_1 + \text{PREC}(2)w_3 = 0 + 2w_3$$

$$\blackrightarrow w_1 = (z_1 - s_1) / \text{PREC}(1) = z_1 - 2w_3$$

Implementazione del CGM

Siamo ora in grado di poter costruire un codice che implementi il metodo del Gradiente Coniugato Modificato per risolvere il sistema lineare $Ax = b$

- ➔ I dati di input sono la matrice A e il vettore b : la matrice A sia data direttamente in forma compatta tramite i vettori `SYSMAT`, `JA`, `IA`. Si fissi una tolleranza tol (per esempio $tol = 10^{-9}$ o 10^{-10}) che serve per il controllo della norma del residuo, e un numero massimo di iterazioni.
- ➔ Si applica lo schema delle Correzioni Residue (CR) in modo da ricavare il vettore iniziale x_0 per il CGM. **Si applichi lo schema CR 0, 1, 2, 5, 10 e 20 volte.**
- ➔ Una volta ricavato x_0 con le CR, si applica il metodo CGM.

Come preconditionatore si può utilizzare sia $K^{-1} = D^{-1}$ sia $K^{-1} = (\tilde{L}\tilde{L}^T)^{-1}$, confrontando quindi i due preconditionatori.

- ↳ Per ciascun caso test si fa quindi il profilo di convergenza mettendo a confronto sia i preconditionatori, sia il diverso numero di iterazioni usato nelle CR. Il profilo di convergenza deve essere fatto in scala semilogaritmica (iterazioni/norma del residuo relativo)
- ↳ le matrici test si trovano in rete
- ↳ **IL LISTATO DEL CODICE PER IL CGM, LE PROVE EFFETTUATE CON LE MATRICI TEST E I GRAFICI DI CONVERGENZA SONO DA PORTARE ALL'ESAME**

Sui files di dati in FORTRAN

Le matrici test sono messe in un unico file che contiene

- sulla prima riga N e NTERM
- poi il vettore SYSMAT
- il vettore JA
- il vettore IA

In FORTRAN si leggono i dati, per esempio così:

```
open(8, file='matrice_dati.dat')
read(8,*) n,nterm
read(8,*) (sysmat(i), i=1,nterm)
read(8,*) (ja(i), i=1,nterm)
read(8,*)(ia(i), i=1,n+1)
```

E in MATLAB?

Un modo può essere - a parte rispetto al programma sul GCM - spezzare il file di dati in 4 files separati, uno che contiene solo N e NTERM, uno solo per SYSMAT, uno per JA e uno per IA.

Per i files che contengono i tre vettori (SYSMAT, JA e IA) si può operare in questo modo sulla Command Window del MATLAB:

```
s=importdata('sysmat_test_xyz.dat');  
s=s';  
lunghezza=size(s,1)*size(s,2);  
sysmat=reshape(s,lunghezza,1);  
sysmat=sysmat(1:NTERM);  
save sysmat_test_xyz.mat sysmat -ASCII -DOUBLE
```

In questo modo viene creato il file sysmat_test_xyz.mat che

contiene il vettore `sysmat` (può essere usato solo in MATLAB)

In questo modo, per ogni matrice `test`, ci salviamo i vettori che daremo in input al programma sul GCM.

Quando si scriverà il programma sul GCM si farà qualcosa di simile

```
load -ASCII sysmat_test_xyz.mat
sysmat=sysmat_test_xyz;
clear sysmat_test_xyz
```

Oppure

```
s=importdata('sysmat_test_xyz.dat');  
s=s';  
lunghezza=size(s,1)*size(s,2);  
sysmat=reshape(s,lunghezza,1);  
sysmat=sysmat(1:NTERM);  
save sysmat_test_xyz.dat sysmat -ASCII
```

Sul programma sul GCM si farà qualcosa di simile (forse è meglio)

```
file=input('scrivi il nome del file di sysmat ', 's')  
sysmat=load(file)
```